

MATRIZ CURRICULAR – CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM GESTÃO DESORTIVA E DE LAZER

Semestre	Código	Disciplinas	CH	CH Teórica	CH Prática	CH Presencial	CH de Extensão	CH Prática Profissional	Créditos	Pré-Requisito
1º		Fundamentos do Esporte	40	40	-	40	-	-	2	-
		Fundamentos do Lazer	40	40	-	40	-	-	2	-
		Fundamentos da Administração	40	30	10	40	-	-	2	-
		Matemática Financeira	40	30	10	40	-	-	2	-
		Língua Estrangeira I (Inglês I ou Espanhol I)	80	40	40	80	-	-	4	-
		Introdução à Gestão do Esporte	40	40	-	40	-	-	2	-
		Introdução à Gestão do Lazer	40	40	-	40	-	-	2	-
		Sociologia do Esporte e do Lazer	40	40	-	40	-	-	2	-
		Metodologia da Pesquisa	40	30	10	40	-	-	2	-
		CH Semestral (hora-aula)	400	330	70	400	0	0	20	-
Semestre	Código	Disciplinas	CH	CH Teórica	CH Prática	CH Presencial	CH de Extensão	CH Prática Profissional	Créditos	Pré-Requisito
2º		Contabilidade Aplicada	40	30	10	40	-	-	2	-
		Gestão de Processos	40	30	10	40	-	-	2	-
		Fundamentos e Manifestações da Cultura Brasileira	40	40	-	40	-	-	2	-
		Marketing	40	30	10	40	-	-	2	-
		Lazer Virtual e Esporte Eletrônico	40	40	-	40	-	-	2	-
		Gestão de Custos e Orçamento	40	32	8	40	-	-	2	-
		Gestão de Projetos	40	30	10	40	-	-	2	-
		Economia e Indústria do Esporte e do Lazer	40	40	-	40	-	-	2	-

		Projeto de Pesquisa Aplicada	40	30	10	40	-	-	2	Metodologia da Pesquisa
		Direito Aplicado ao Esporte e ao Lazer	40	40	-	40	-	-	2	-
	CH Semestral (hora-aula)		400	342	58	400	0	0	20	-
Semestre	Código	Disciplinas	CH	CH Teórica	CH Prática	CH Presencial	CH de Extensão	CH Prática Profissional	Créditos	Pré-Requisito
3º		Gestão Financeira	40	30	10	40	-	-	2	Matemática Financeira; Contabilidade Aplicada
		Gestão de Pessoas e Liderança	40	40	-	40	-	-	2	-
		Comunicação Integrada	40	30	10	40	-	-	2	-
		Empreendedorismo e Inovação	40	40	-	40	-	-	2	Economia e Indústria do Esporte e do Lazer
		Esporte, Lazer e Meio Ambiente	40	30	-	40	10	-	2	-
		Gestão de Eventos	40	40	-	40	-	-	2	Gestão de Projetos; Gestão de Processos Marketing.
		Gestão Estratégica	40	30	10	40	-	-	2	-
		Gestão Comercial	40	40	-	40	-	-	2	-
		Análise de Dados aplicada à Gestão	40	20	20	40	-	-	2	Projeto de Pesquisa Aplicada
		Atendimento Pré- Hospitalar	40	30	10	40	-	-	2	-
	CH Semestral (hora-aula)		400	330	60	400	10	0	20	-
Semestre	Código	Disciplinas	CH	CH Teórica	CH Prática	CH Presencial	CH de Extensão	CH Prática Profissional	Créditos	Pré-Requisito
4º		Prática Profissional I: Gestão Aplicada de Eventos Esportivos e de Lazer	80	-	-	80	-	80	4	Gestão de Eventos
		Gestão Cultural	40	40	-	40	-	-	2	Fundamentos e Manifestações da cultura Brasileira

		Gestão de Equipamentos de Esporte e de Lazer	40	40	-	40	-	-	2	Gestão de Eventos
		Pesquisa Aplicada	40	40	-	40	-	-	2	Projeto de Pesquisa Aplicada; Análise de Dados aplicada à Gestão
		Temas Transversais e Emergentes da Gestão do Esporte e do Lazer	40	20	-	40	20	-	2	-
		Gestão da Atividade Física e Mercado Fitness	40	40	-	40	-	-	2	Economia e Indústria do Esporte e do Lazer
		Gestão Técnica do Esporte	40	30	10	40	-	-	2	Gestão Estratégica; Gestão Comercial
		Gestão e Política Pública de Esporte, Lazer e Cultura	40	40	-	40	-	-	2	Direito Aplicado ao Esporte e Lazer
		Projeto Social	40	10	-	40	30	-	2	-
		CH Semestral (hora-aula)	400	260	10	400	50	80	20	-
Semestre	Código	Disciplinas	CH	CH Teórica	CH Prática	CH Presencial	CH de Extensão	CH Prática Profissional	Créditos	Pré-Requisito
		Gestão Aplicada do Esporte	120	-	-	120	120	-	6	Gestão de Eventos; Gestão Técnica do Esporte; Gestão da Atividade Física e do Mercado Fitness
		Gestão Aplicada do Lazer	120	-	-	120	120	-	6	Gestão de Eventos; Gestão e Políticas Públicas de Esporte, Lazer e Cultura.
		Prática Profissional II: Gestão Aplicada do Esporte e do Lazer	40	-	-	40	-	40	2	Prática Profissional I: Gestão Aplicada de Eventos Esportivos e de Lazer
		Optativa 1	40	40	-	40	-	-	2	-
		Optativa 2	40	40	-	40	-	-	2	-
		CH Semestral (hora-aula)	360	80	0	360	240	40	18	-
		Educação Física	60	30	30	60	-	-	3	-

	Língua Estrangeira II: Espanhol Básico II ou Inglês Básico II	80	40	40	80	-	-	4	Língua Estrangeira I: Espanhol Básico I
	Esporte de Aventura e Turismo de Aventura	40	20	20	40	-	-	2	-
	Gestão Aplicada de Eventos II	40	-	40	40	-	-	2	Prática Profissional I: Gestão Aplicada de Eventos Esportivos e de Lazer
	Libras	40	30	10	40	-	-	2	-
	Relações Públicas e Etiqueta	40	36	4	40	-	-	2	-
	CH de Disciplinas Optativas	300	156	144	300	0	0	15	-
	CH TOTAL (hora-aula)	1960	1468	332	1940	300	120	98	-
CH SOMATÓRIA GERAL DAS DISCIPLINAS		2260	1468	332	2260	300	120	113	-
CH SOMATÓRIA GERAL DE DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS E OPTATIVAS P/ INTEGRALIZAÇÃO DO CURSO		1960	1342	198	1960	300	120	98	-
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO (TCC)		40 horas							
CH TOTAL PARA INTEGRALIZAÇÃO DO CURSO		2000 horas							