

5.2. Estrutura Curricular

Código	Disciplinas	C.H.	Créd.	Teoria	Prática	Pré-requisito
TCG 01	Introdução à Computação Gráfica	40	2	40	-	-
TCG 02	Matemática Elementar	40	2	40	-	-
TCG 03	Redação Técnica	40	2	40	-	-
TCG 04	Produção Audiovisual	80	4	40	40	-
TCG 05	Ferramenta Vetorial	80	4	20	60	-
TCG 06	Informática básica	80	4	40	40	-
TOTAL		360	18	220	140	
TCG 07	Inglês Instrumental	40	2	40	-	-
TCG 08	Modelagem 3D	80	4	20	60	-
TCG 09	Introdução à Programação	80	4	40	40	-
TCG 10	Tratamento de Imagens	80	4	20	60	-
TCG 11	Diagramação e Editoração	40	2	-	40	-
TCG 12	Desenho Técnico - CAD	40	2	-	40	-

TOTAL		360	18	120	240	
TCG 13	Empreendedorismo	40	2	20	20	-
TCG 14	Projeto Integrador	40	2	40	-	-
TCG 15	Tópicos Especiais em Computação Gráfica	40	2	40	-	-
TCG 16	Web Design	80	4	20	60	-
TCG 17	Game Design	80	4	20	60	TCG 09
TCG 18	Animação	40	2	-	40	-
TOTAL		320	20	140	180	
CARGA HORÁRIA TOTAL		1040	56	480	560	
TCG 19	Prática Profissional	160				
CARGA HORÁRIA TOTAL (Disciplinas e Prática Profissional)		1200				

TOTAL	DISCIPLINAS OPITATIVAS	C.H.	Créd.	Teoria	Prática	Pré-requisito
TCG 20	Libras	40	2	40	-	-
TCG 21	Prática Esportiva	40	2	10	30	-
TCG 22	Ética e Responsabilidade Social	40	2	40	-	-
TCG 23	Artes	40	2	20	20	
CARGA HORÁRIA TOTAL		160	8	110	50	